

統計計算與模擬

政治大學統計系余清祥

2025年5月27日～6月3日

第八單元：貝氏計算

<http://csyue.nccu.edu.tw>



貝氏(Bayesian)分析



■ 貝氏理論(Bayesian Theory)

- 由Thomas Bayes於1763年發表的貝氏定理而得名。貝氏分析可合併經驗與資料，可隨著資料累積更新想法，較為符合知識發展的路徑。(註：我站在巨人的肩膀上...)
- 以往受限於計算較為複雜，因為電腦科技發展使得貝氏計算更為可行，自1990年代起愈發受到重視。

Bayesian vs. Frequentist

- 參數(Parameter)是已知或未知？

- 對於參數的詮釋，大致可分為頻率學派、貝氏學派。

- 兩者在觀念、分析、解釋上的特色？

- 問題：初等統計學多半採納那種方式？

- 多數統計教學採取頻率學派，但有些概念可能引起誤解。

- 如：95%信賴區間的詮釋？

- 貝氏方法將過去經驗作為先驗資訊(Prior Information)，結合本次蒐集的資料(Data)，綜合可得新的經驗(驗後結果, Posterior)：

先驗資訊 + 實驗結果 → 驗後結果
(Prior + Data → Posterior)

- 貝氏方法於實際應用時，可將過去經驗或是其他相關研究的結果視為先驗資訊。
- 然而，使用時需注意假設條件及參數是否改變，如果情況不盡相同，可透過調整先驗分配的權數因應。

貝氏(Bayesian)定理

$$f(\theta | D) = \frac{f(D | \theta)f(\theta)}{f(D)} = \frac{f(D | \theta)f(\theta)}{\int f(D | \theta')f(\theta')d\theta'}$$

- 貝氏觀點：根據新蒐集資料更新認知。
→ 有人認為貝氏分析偏向「主觀機率」，
但先驗分配不應主宰驗後結果。

- 範例一、某君投擲一硬幣100次，出現42次正面；第二天再投擲同一硬幣100次，出現52次正面。檢驗此硬幣是否為公平硬幣。
- 投擲硬幣100次，出現正面的次數可視為二項分配的變數，與觀察某地區同年齡居民在一年內的死亡人數類似，投擲兩天就像是觀察連續兩年的死亡率。
- 以估算死亡率的角度來看，我們應該使用第一年、第二年、或是兩年合併的資料估計出現正面的機率，又該如何合併兩年的資料？（例如：加權平均、直接相加？）

■ 範例一(續)、你/妳覺得硬幣出現正面的機會(p)等於多少？ $X \sim B(100, p)$

→ 只使用第一天資料， $\hat{p} = \frac{42}{100} = 0.42$ 。

→ 只使用第二天資料， $\hat{p} = \frac{52}{100} = 0.52$ 。

→ 兩天資料相加， $\hat{p} = \frac{42+52}{100+100} = \frac{94}{200} = 0.47$ 。

■ 問題：第二天的權重是否應該較重？

貝氏分析

- 若無特別指定，貝氏分析原則上將所有資料直接合併，也就是平均加權。
- 先驗與驗後屬於同一類型的分配，稱為共軛先驗分配(Conjugate Prior Distribution)，常見的例子有：

$\text{Beta} + \text{Binomial} \rightarrow \text{Beta}$

$\text{Gamma} + \text{Poisson} \rightarrow \text{Gamma}$

$\text{Normal} + \text{Normal} \rightarrow \text{Normal}$

$\text{Dirichlet} + \text{Multinomial} \rightarrow \text{Dirichlet}$

- 以範例一為例，硬幣出現正面的次數大多視為二項分配，如果假設正面出現的機會服從Beta分配，則在加入資料的分析後，出現正面的機會仍舊服從驗後Beta分配。
→ 正面、反面個數分別相加。

$$p \sim \text{Beta}(\alpha, \beta) \Rightarrow \pi(p) = \frac{\Gamma(\alpha + \beta)}{\Gamma(\alpha)\Gamma(\beta)} p^{\alpha-1} (1-p)^{\beta-1}$$

$$X \sim B(n, p) \Rightarrow f(x | p) = \frac{n!}{x!(n-x)!} p^x (1-p)^{n-x}$$

$$p | x \sim \text{Beta}(\alpha + x, \beta + n - x) \Rightarrow \pi(p | x) \propto p^{\alpha+x-1} (1-p)^{\beta+n-x-1}$$

- 上述的先驗Beta分配中，參數 α 及 β 可視為過去的經驗中，正面及反面出現的次數，因此驗後Beta分配中的參數，可解釋為累積的正面及反面出現次數。

→ Beta分配的期望值滿足 $E(p) = \alpha/(\alpha+\beta)$ ，因此

$$\begin{aligned} E(p | x) &= \frac{\alpha + x}{\alpha + \beta + n} \\ &= \frac{\alpha + \beta}{\alpha + \beta + n} \cdot \frac{\alpha}{\alpha + \beta} + \frac{n}{\alpha + \beta + n} \cdot \frac{x}{n} \end{aligned}$$

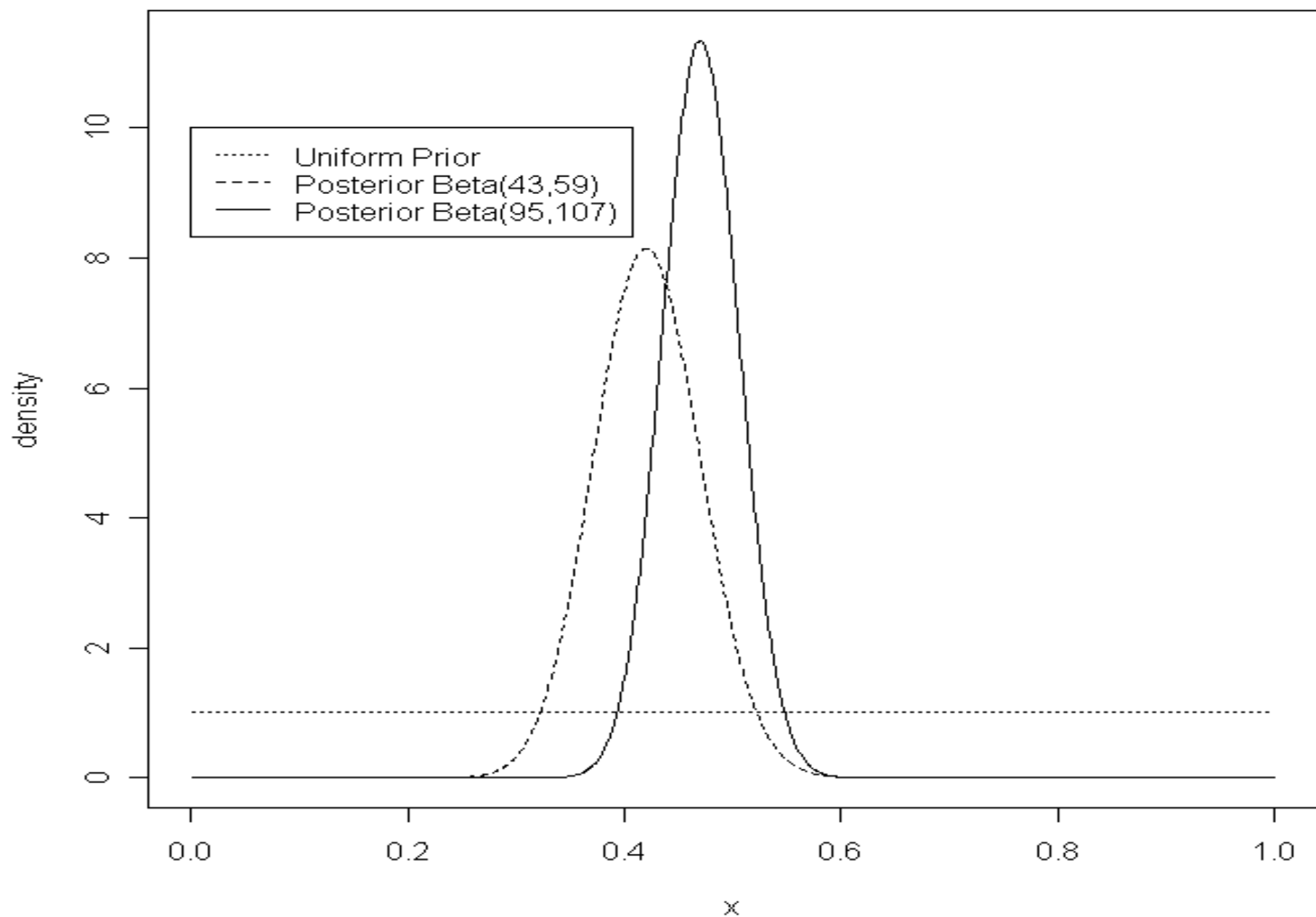
為先驗分配及實驗結果的加權平均，權數為個別的樣本數。

- 如果過去經驗記為 s_x (標準生命表的數值)，死亡率的觀察值為 u_x ，範例一可視為：

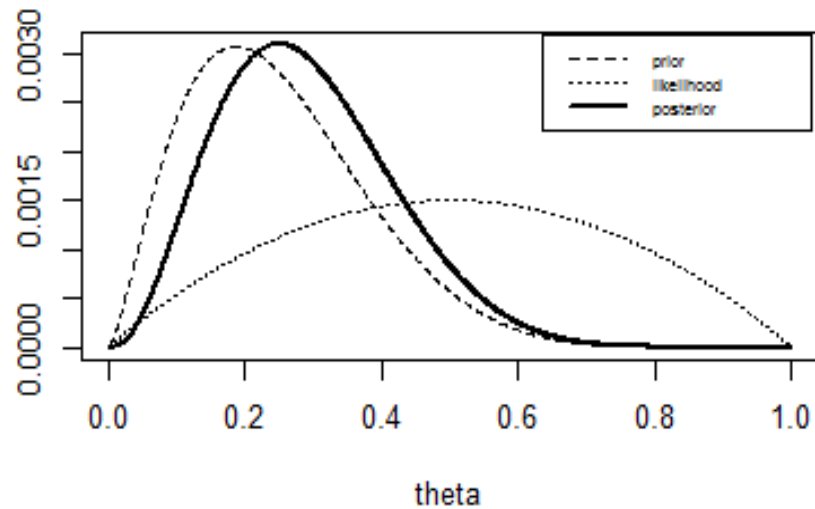
$$v_x = \frac{\alpha + \beta}{\alpha + \beta + n} \cdot s_x + \frac{n}{\alpha + \beta + n} \cdot u_x$$

修勻值為經驗值與死亡觀察值的加權平均。過去經驗的樣本數如果較多，則修勻值較接近經驗值；反之，如果本次蒐集的資料比數較多(n 較大)，最近的經驗佔較大的比重，甚至可推翻過去的經驗。（「三人成虎」！）

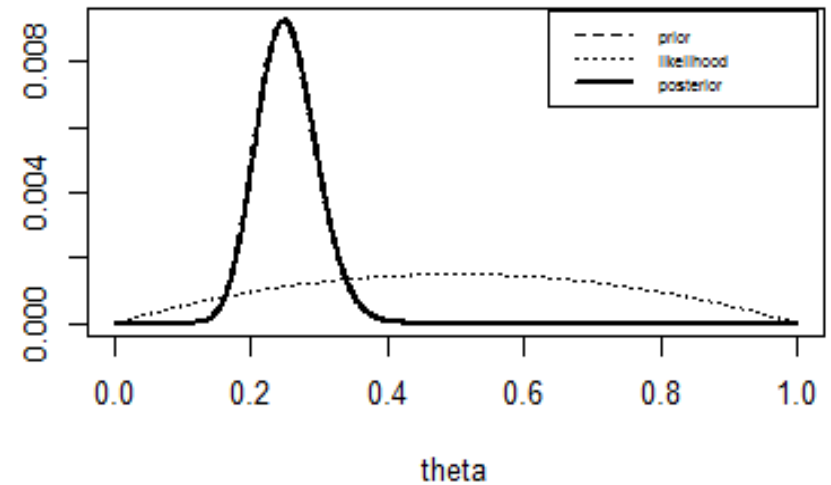
Posterior Density (Coin Tossing)



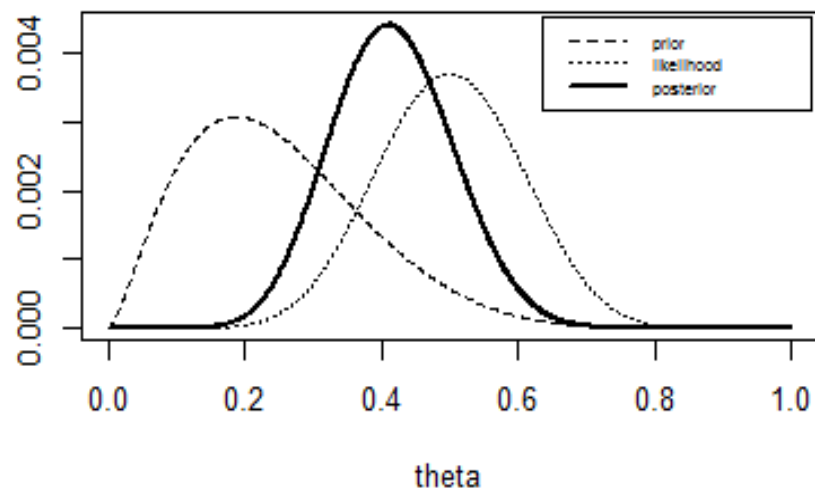
Beta(2.5,7.5) & 1 Heads, 1 Tail



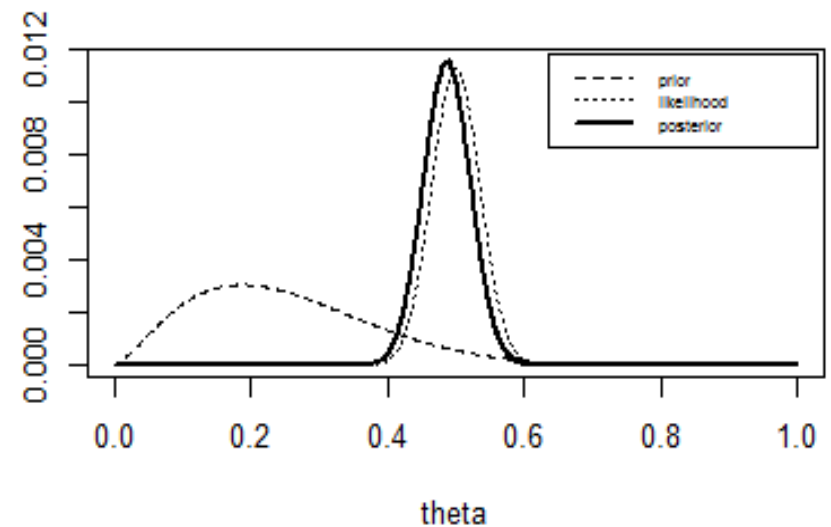
Beta(25,75) & 1 Heads, 1 Tail



Beta(2.5,7.5) & 10 Heads, 10 Tails

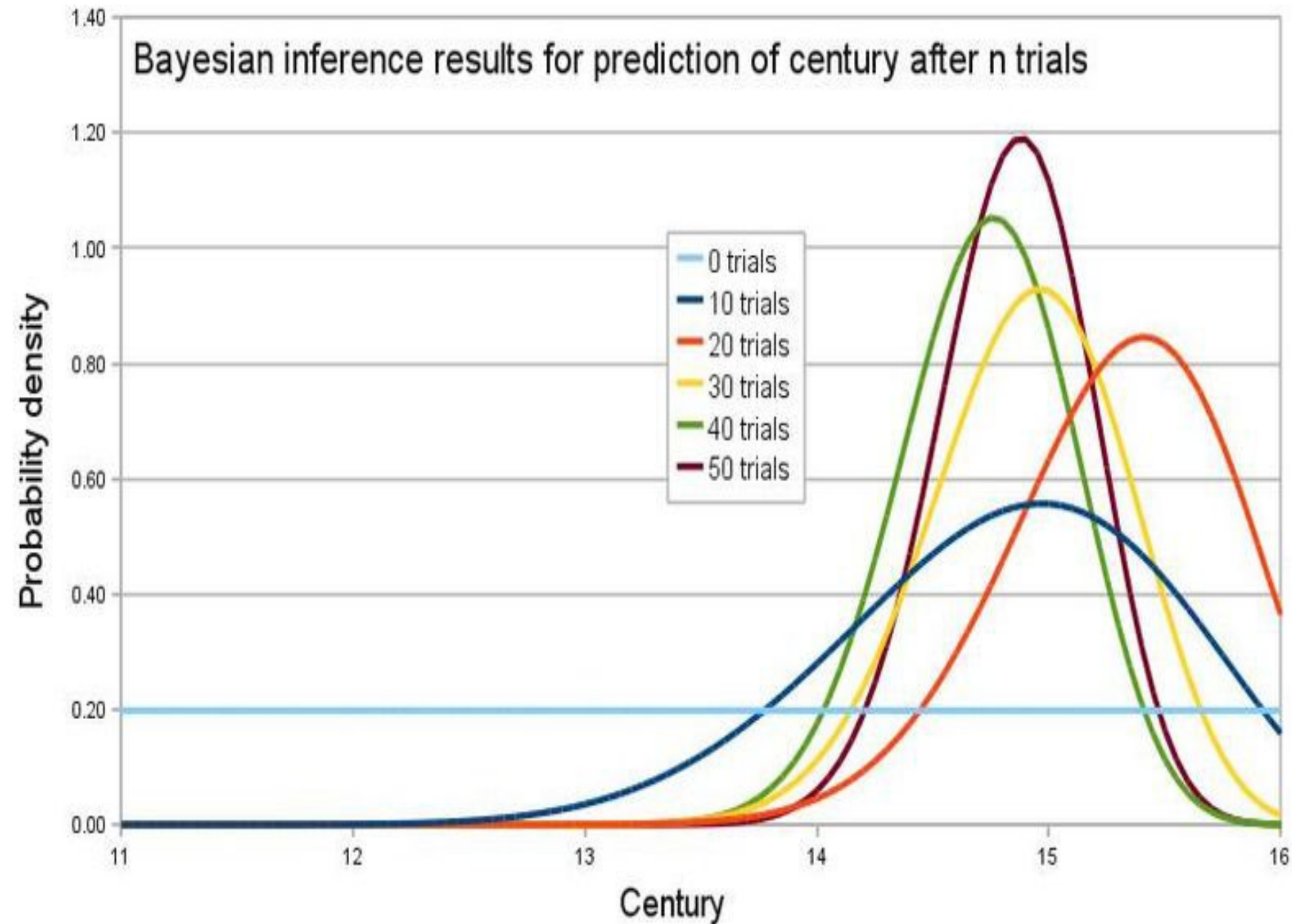


Beta(2.5,7.5) & 100 Heads, 100 Tails

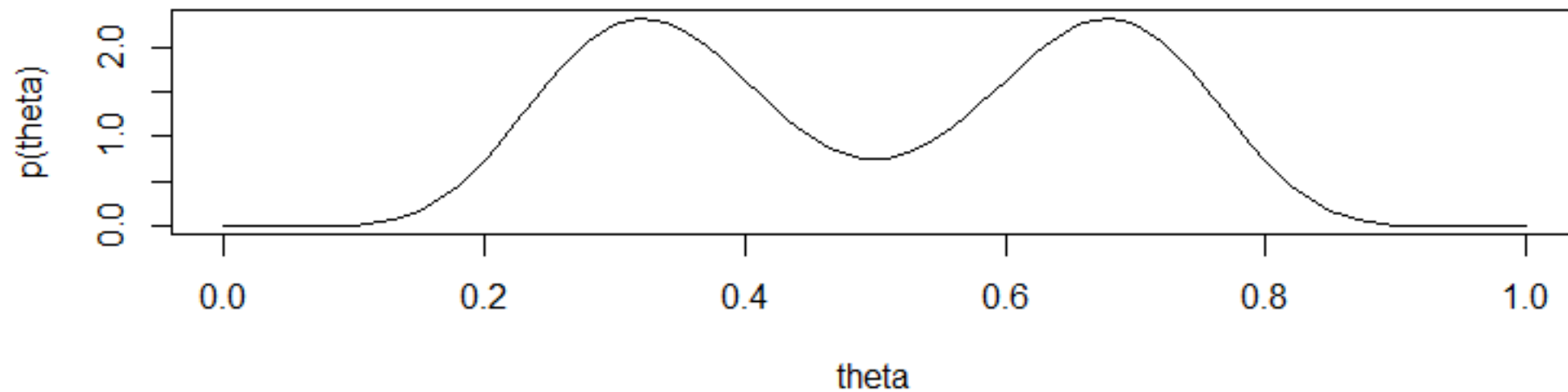


Prior與Data的樣本數對Posterior的影響

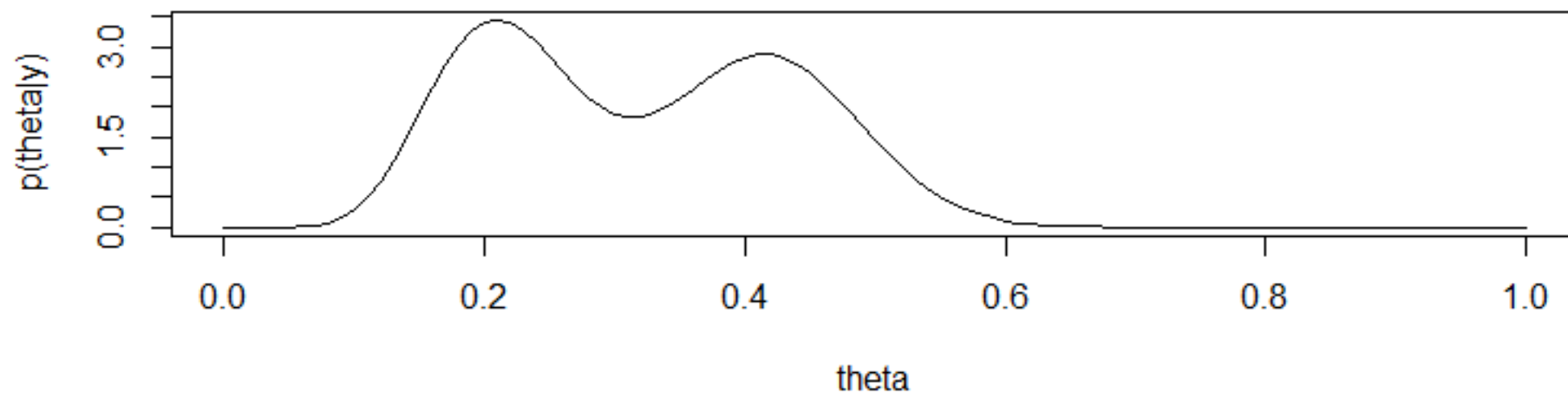
Bayesian inference results for prediction of century after n trials



Prior



Posterior



Data樣本數夠大就能扭轉Prior的影響！

貝氏分析的理念

- 一般對參數的假設是「未知但固定」，貝氏則認為參數「具有某種分配」，對參數的瞭解通常隨著樣本數增加而更確定。

→ 以上述投擲硬幣為例，正面出現機會的驗後分配，滿足變異數

$$Var(p | x) = \frac{(\alpha + x)(\beta + n - x)}{(\alpha + \beta + n + 1)(\alpha + \beta + n)^2}$$

隨著樣本數增加趨近於0，即收斂至一點。

貝氏分析的理念(續)

- 如果缺乏過去經驗，先驗分配可假設無資訊的先驗分配(Non-informative Prior)，意謂先驗分配對整體的影響力極小。

→ 出現正面機會中的先驗Beta分配，一般會給定均勻分配 $U(0,1) = \text{Beta}(1,1)$ 為無資訊先驗分配，也就是過去只有一次正面、一次反面的經驗。因此驗後期望值為 $\frac{x+1}{n+2}$ ，與

最大概似估計量MLE $\frac{x}{n}$ 非常接近。

貝氏分析的理念(續)

- 常態分配是另一個常見的共軛先驗分配，因為各年齡的人數動輒以萬計算，以常態分配近似還算適當。(註：死亡率大小?)

→ 假設某年齡的死亡率滿足 $\theta \sim N(\mu, \tau^2)$ ，

而某年度蒐集的該年齡死亡資料也滿

足 $X | \theta \sim N(\theta, \sigma^2)$ ，則死亡率的驗後分配

服從 $\theta | X = x \sim N\left(\frac{\sigma^2 \mu + \tau^2 x}{\tau^2 + \sigma^2}, \frac{\tau^2 \sigma^2}{\tau^2 + \sigma^2}\right)$

或是 $E(\theta | X = x) = \frac{1/\tau^2}{1/\sigma^2 + 1/\tau^2} \mu + \frac{1/\sigma^2}{1/\sigma^2 + 1/\tau^2} x$ 。

Normal + Normal $\rightarrow$ Normal

- 常態分配的共軛先驗分配，其型態和計算方法與二項分配類似。

$\rightarrow$ 若真實死亡率的先驗分配滿足 $\underline{t} \sim N(\underline{m}, A)$

觀察的死亡率服從常態分配 $\underline{u} \mid \underline{t} \sim N(\underline{t}, B)$

$$\pi(\underline{t}) = k_1 \cdot \exp[-\frac{1}{2}(\underline{t} - \underline{m})' A^{-1}(\underline{t} - \underline{m})]$$

$$f(\underline{u} \mid \underline{t}) = k_1 \cdot \exp[-\frac{1}{2}(\underline{u} - \underline{t})' B^{-1}(\underline{u} - \underline{t})]$$

- 驗後分配需要先計算出 $\underline{u}$ 的邊際分配 (Marginal distribution) $f(\underline{u})$ ，藉由

$$f(\underline{t}, \underline{u}) = \pi(\underline{t}) \cdot f(\underline{u} | \underline{t}) = f(\underline{u}) \cdot \pi(\underline{t} | \underline{u})$$

算出真實死亡率的驗後分配。

- 因為計算不易，一般只考慮與 $\underline{t}$ 有關的項次，或是令 $\underline{t} | \underline{u} \sim N(\underline{v}, C)$ ，其中

$$(\underline{t} - \underline{v})' C^{-1} (\underline{t} - \underline{v}) \propto$$

$$(\underline{t} - \underline{m})' A^{-1} (\underline{t} - \underline{m}) + (\underline{u} - \underline{t})' B^{-1} (\underline{u} - \underline{t})$$

$$C^{-1} = A^{-1} + B^{-1}$$

- 上式對 $\underline{t}$ 微分可得

$$2C^{-1}(\underline{t} - \underline{v}) = 2A^{-1}(\underline{t} - \underline{m}) + 2B^{-1}(\underline{u} - \underline{t})$$

或是修勻值 $\underline{v} = C(A^{-1}\underline{m} + B^{-1}\underline{u})$ 。

→ 重新排列，令 I 為單位矩陣，修勻值可表達為 $\underline{v} = \underline{u} + (I + AB^{-1})^{-1}(\underline{m} - \underline{u})$ ，也就是根據觀察死亡率 $\underline{u}$ ，再加入經驗值 $\underline{m}$ 的效果來修勻。同理，也可以經驗值再加入觀察死亡率來調整 $\underline{v} = \underline{m} + (I + BA^{-1})^{-1}(\underline{u} - \underline{m})$ 。

Choices of m , A, & B

- 先驗分配中的參數 m 及 A 對結果有相當的影響，以下列出參數選擇的建議：
 - m 的選擇大多是經驗中最有可能的數值。以修勻今年生命表為例，通常會以上一次、或是去年死亡經驗當作經驗值。
 - 因為A代表各年齡死亡率間的關係，一般會先決定每個年齡變異數，再藉由年齡間的相關程度決定共變異數。

Choices of $\underline{m}$, A, & B (cont.)

→ 共變數矩陣A需要滿足

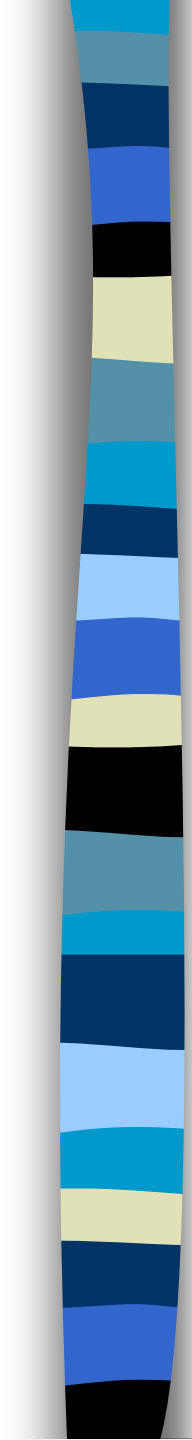
(i)正定、對稱矩陣 (ii)可逆矩陣

建議可選取 $A_{xy} = \sqrt{A_{xx}} \sqrt{A_{yy}} r^{|x-y|}$, $0 \leq r < 1$

其中 A_{xx} 及 A_{yy} 為 x 歲及 y 歲死亡率的變異數。

→ 因為原始死亡率服從二項分配，變異數矩陣 B 通常假設為對角矩陣，各年齡死亡率的變異數為

$$B_{xx} = Var(u_x) = \frac{t_x(1-t_x)}{n_x} \cong \frac{m_x(1-m_x)}{n_x}$$



Correlation Matrix (Positive Definite)

```
PDM=function(n,rho) {  
  A=NULL  
  j=c(1:n)  
  for (i in 1:n) {  
    A=rbind(A,rho^abs(i-j))  
  }  
  return(A)  
}
```

```
#
```

```
# Use “eigen” to check the result.
```

```
eigen(PDM(5,0.9))
```

```
$values
```

```
[1] 4.26213409 0.45446614 0.14592141 0.07943386 0.05804450
```

參數A與B的特例

→ 共變數矩陣A與B均為對角矩陣

$$v_x = \frac{b_{xx}}{a_{xx} + b_{xx}} m_x + \frac{a_{xx}}{a_{xx} + b_{xx}} u_x$$

→ 如果

$$A = \underline{\underline{1}} \underline{\underline{1}}' \sigma^2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & . & . & 1 \\ 1 & 1 & . & . & 1 \\ . & . & . & . & . \\ . & . & . & . & . \\ 1 & 1 & . & . & 1 \end{bmatrix} \sigma^2, \quad B = I_{n \times n}$$

$$\Rightarrow E(\underline{\underline{t}} | \underline{\underline{u}}) = \underline{\underline{m}} + \mu \underline{\underline{1}}, \quad \mu = \frac{1}{2} (\underline{\underline{1}}' B^{-1} \underline{\underline{1}} + \frac{n^2}{\sigma^2}) \underline{\underline{1}}' B^{-1} (\underline{\underline{u}} - \underline{\underline{m}})$$

其它共轭贝氏分配

- 死亡率除了假设常态分配，常见的是令其服从多项分配，

$$f(d_1, d_2, \dots, d_k | \underline{t}) = \frac{d!}{\prod_{i=1}^k d_i!} \prod_{i=1}^k t_i^{d_i}$$

其中 d 为所有死亡人数， d_i 为第 i 年龄组死亡人数。

→ 如果死亡率服从Dirichlet假设，记为

$$\underline{t} = (t_1, t_2, \dots, t_k) \sim \text{Dirichlet}(a_1, a_2, \dots, a_k)$$

其它共軛貝氏分配(續)

→ Dirichlet分配的密度函數為

$$f(t_1, t_2, \dots, t_k) = \frac{\Gamma(\sum_{i=1}^k a_i)}{\prod_{i=1}^k \Gamma(a_i)} \prod_{i=1}^k t_i^{a_i-1}$$

驗後的分配變成

$$\underline{t} | \underline{d} \sim \text{Dirichlet}(a_1 + d_1, a_2 + d_2, \dots, a_k + d_k)$$

→ 其中第*i*組死亡率的修勻值滿足

$$v_i = \frac{a}{a+d} \cdot \frac{a_i}{a} + \frac{d}{a+d} \cdot \frac{d_i}{d}$$

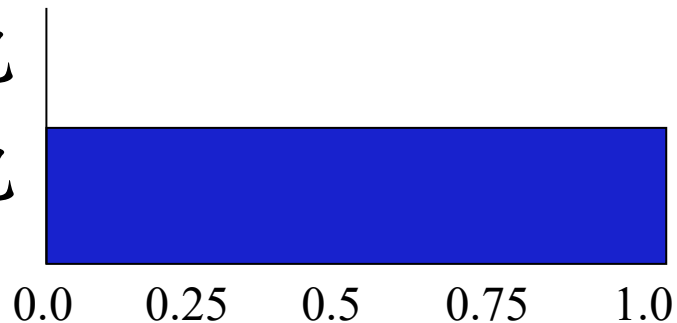
非共軛分配的貝氏計算

- 共軛分配可簡化計算，但也限制貝氏分析的應用範圍，只要先驗分配與假設略有差異，計算複雜度將大為提高。
- 近年電腦科技進步快速，貝氏分析因為蒙地卡羅馬可夫鏈(Monte Carlo Markov Chain ; MCMC)而更為可行，不需要共軛分配假設、或是事先指定先驗分配。

關於貝氏計算

- 透過貝氏計算可估計出參數的驗後分配。

→ 根據經驗值決定先驗分配
，或是使用無資訊先驗分配
(Non-informative Prior)；



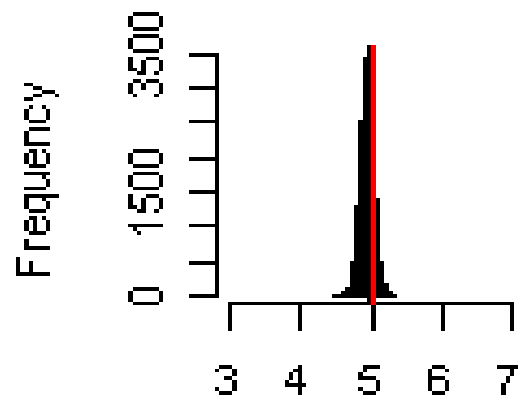
→ 經驗貝氏(Empirical Bayes)：可將資料拆
成兩部分，一部份用於估計先驗分配。

- MCMC是近年常見的貝氏計算方法，透過
多次遞迴的電腦模擬，估計出參數的驗後
分配。

MCMC方法簡介

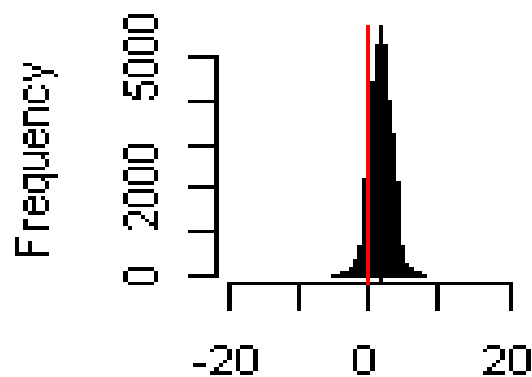
- 若先驗分配與驗後分配屬於不同形態的函數，必須仰賴數值積分之類的方法求出驗後機率，而MCMC以另一種方式簡化問題。
- 正如蒙地卡羅法的隨機產生亂數，MCMC使用Markov Chain從某個分配（驗後分配）中產生亂數（抽樣），再以這些樣本估計期望值、變異數等參數；不同的MCMC法主要的區別在於建構Markov Chain的方法。

Posterior of a



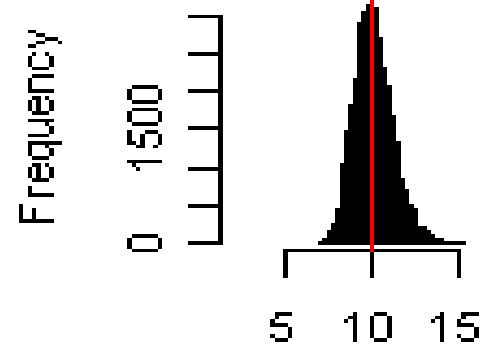
True value = red line

Posterior of b



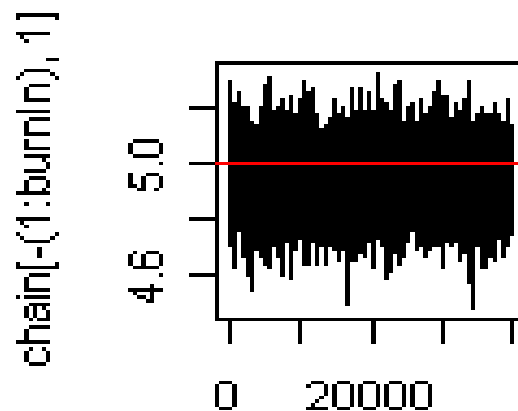
True value = red line

Posterior of sd



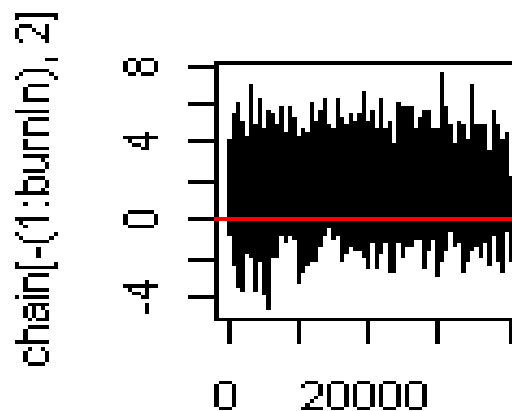
True value = red line

Chain values of a



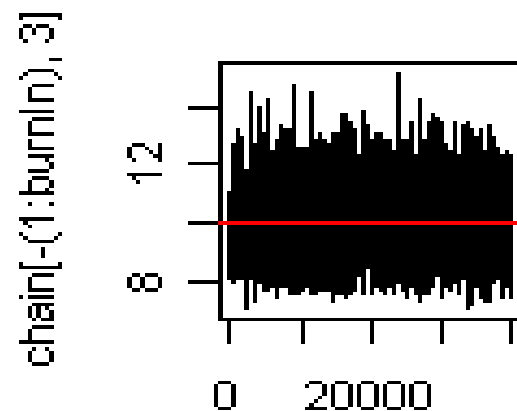
True value = red line

Chain values of b



True value = red line

Chain values of sd



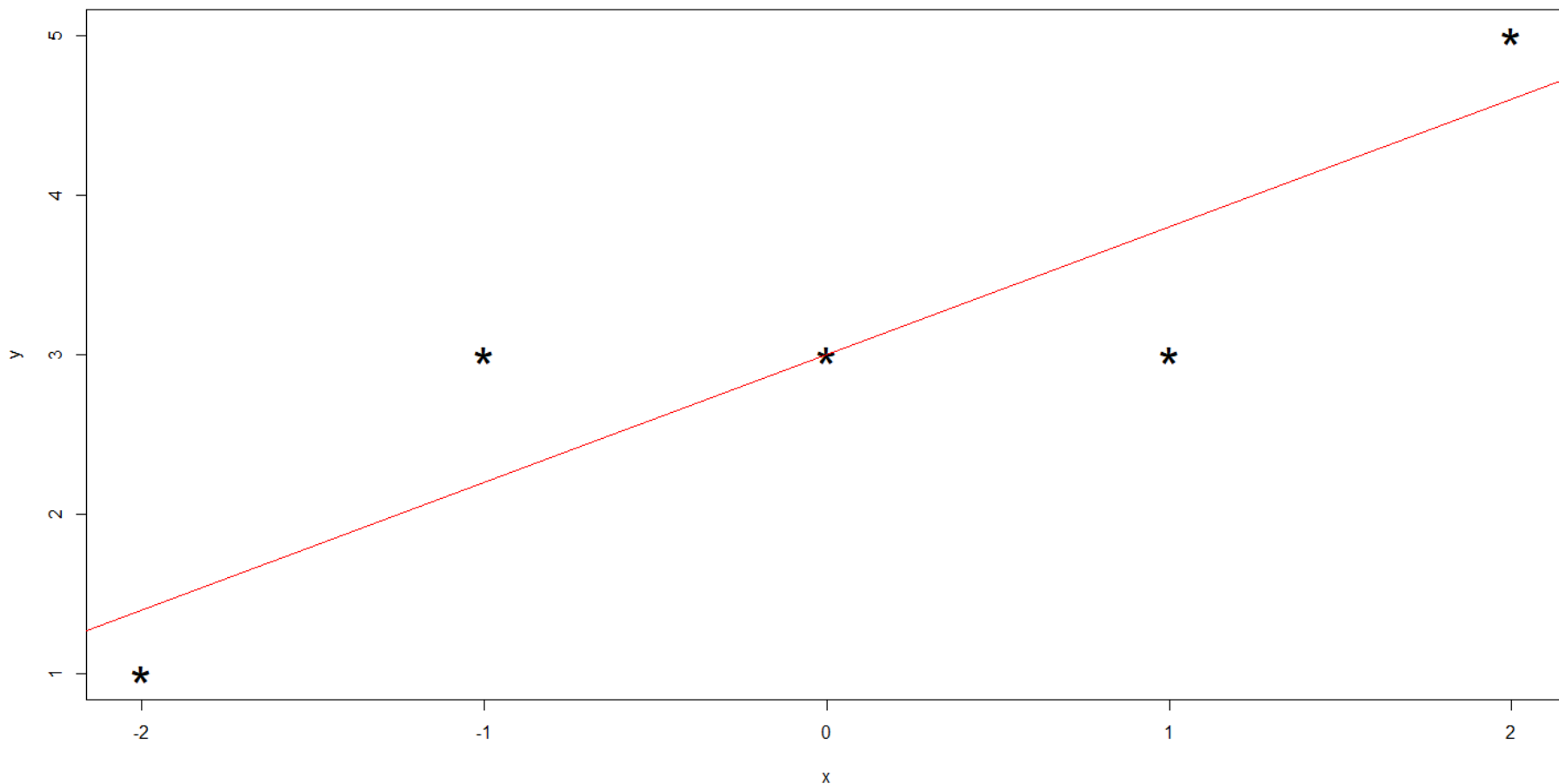
True value = red line

An Example MCMC – Simple Linear Regression

範例一：簡單線性迴歸

■ X與Y似乎存有線性關係

→ 由散佈圖判斷X與Y呈現線性關係。



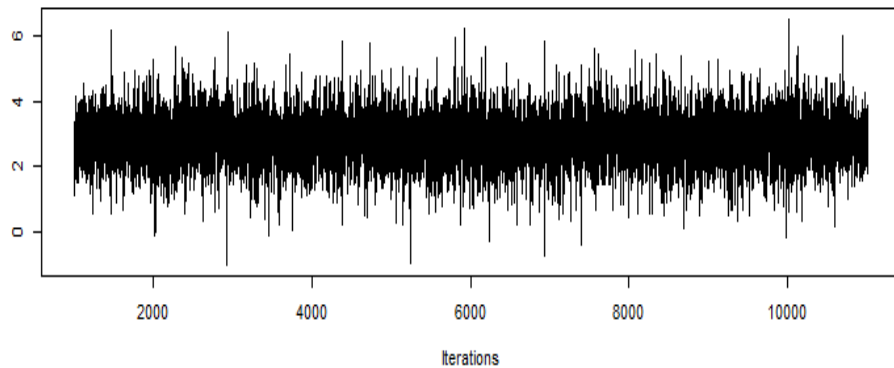
```
library(devtools)
library(ggplot2)
library(HDIInterval)
library(MCMCpack)
library(mcmc)
library(mcmcse)
library(Rcpp)
library(RcppArmadillo)
library(stableGR)
```

```
#
```

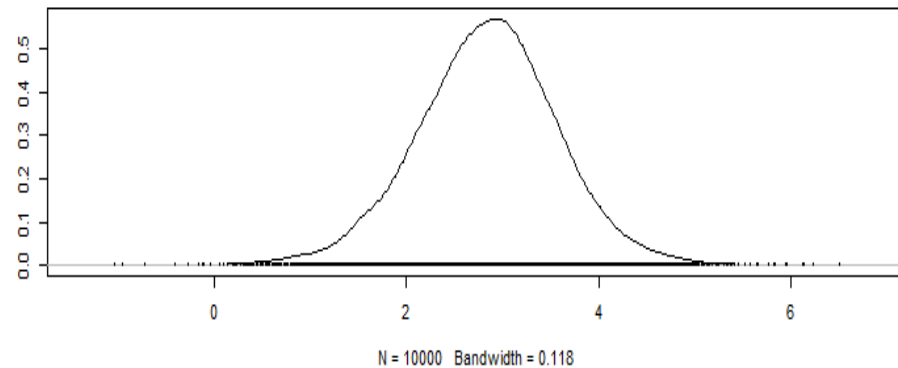
```
  line = list(X = c(-2,-1,0,1,2), Y = c(1,3,3,3,5))
posterior = MCMCregress(Y~X, b0=0, B0 = 0.1,
                        sigma.mu = 5, sigma.var = 25, data=line, verbose=1000)
plot(posterior)
raftery.diag(posterior)
summary(posterior)
```

#		2.5%	25%	50%	75%	97.5%
#	Intercept = 3	1.3085	2.3765	2.8594	3.3180	3.3290
#	Slope = 0.8	-0.3465	0.4353	0.7788	1.1100	1.8460
#	Sigma = 0.7303	1.1552	1,8859	2.5745	3.6240	7.8270

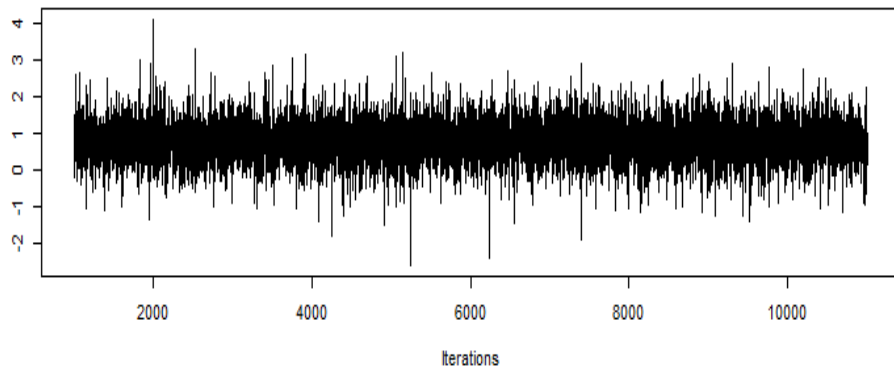
Trace of (Intercept)



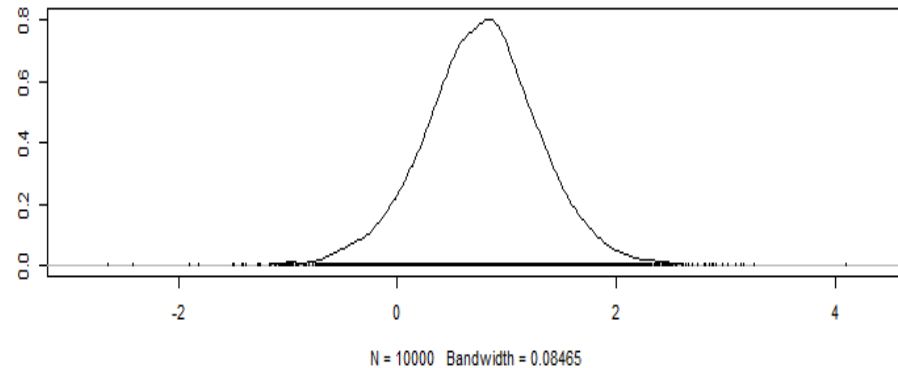
Density of (Intercept)



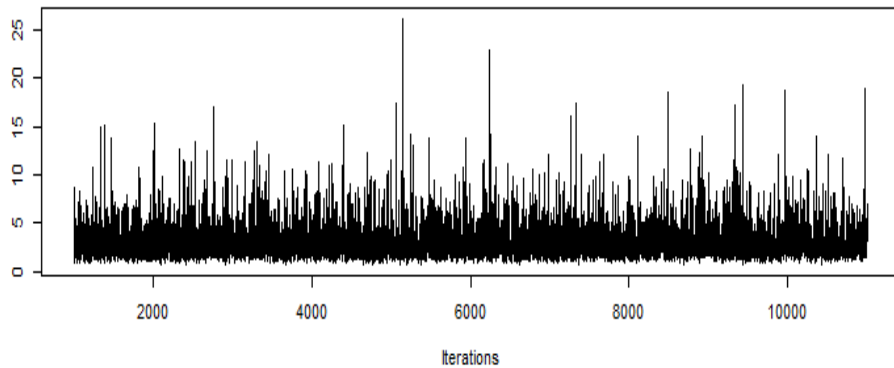
Trace of X



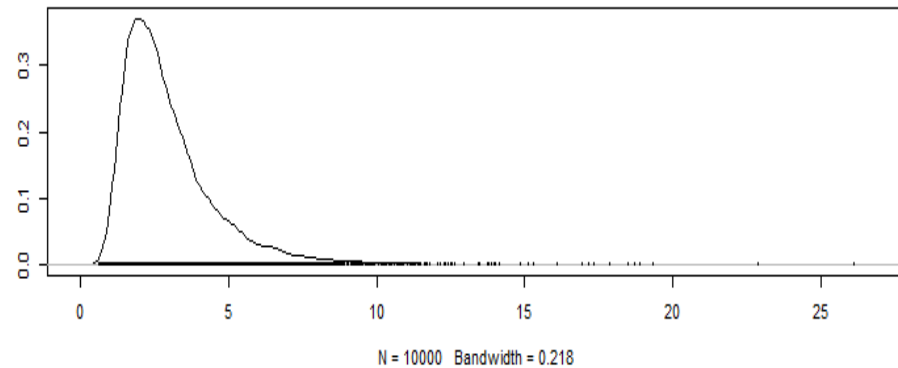
Density of X



Trace of sigma2



Density of sigma2



範例二：簡單線性迴歸「bikes.csv」

■ 報名腳踏車比賽人數(Y)、體感溫度(X)

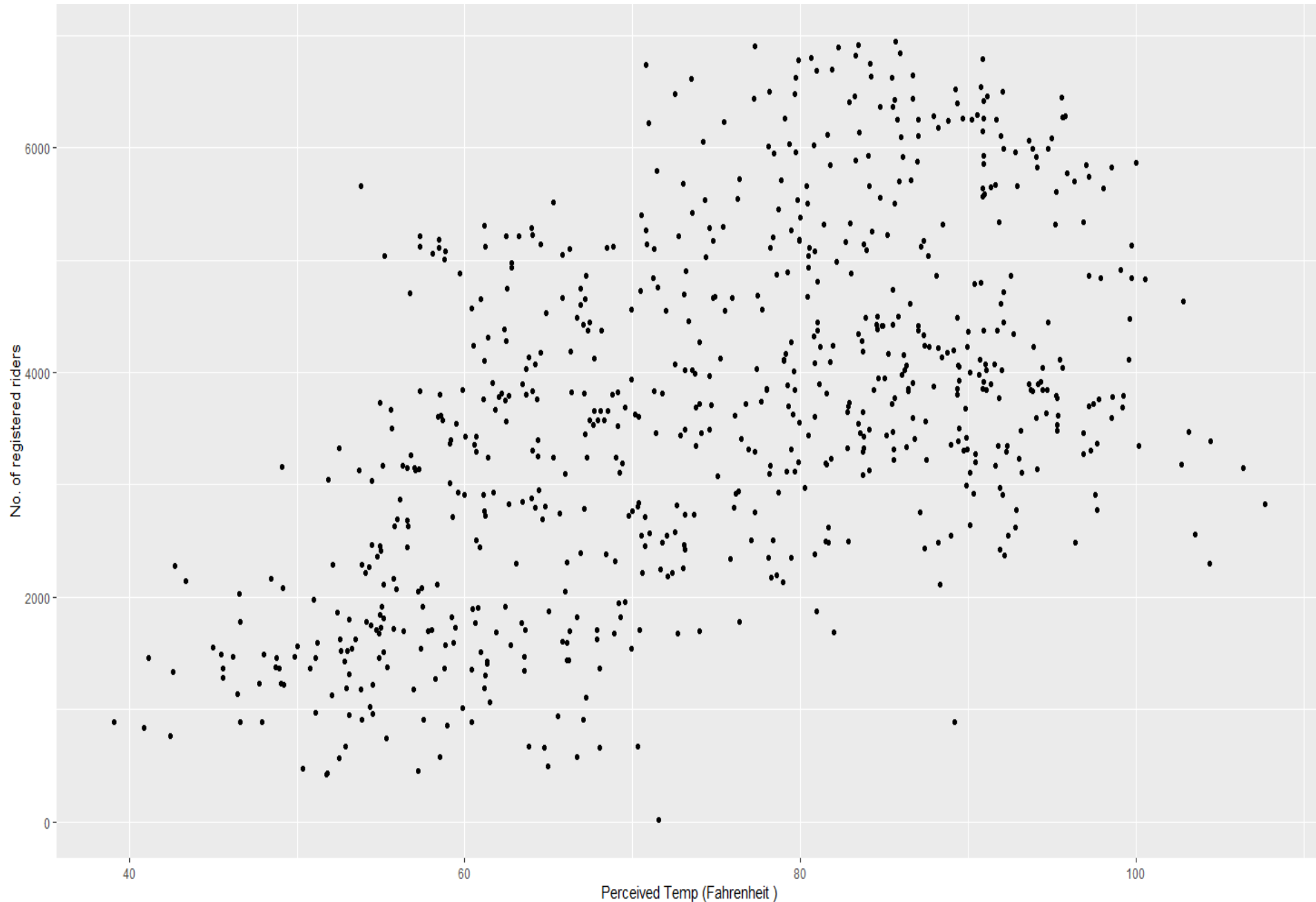
→ 由散佈圖判斷，兩者呈現線性關係，可透過一般簡單線型迴歸、或是貝氏估計求取Y與X的關係。

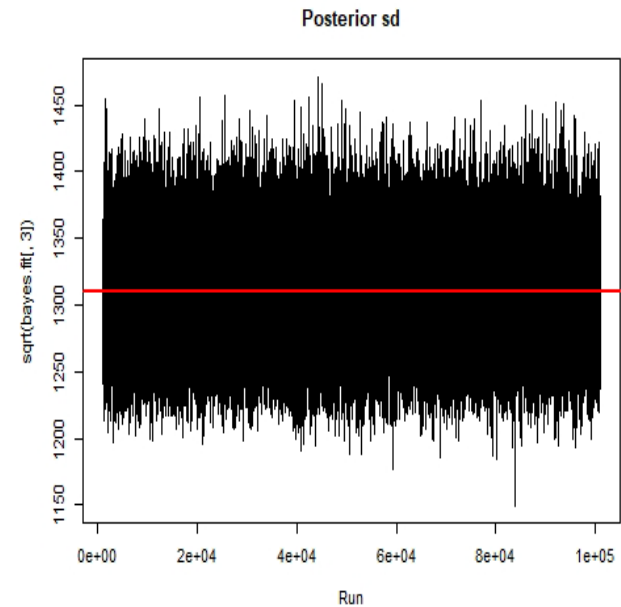
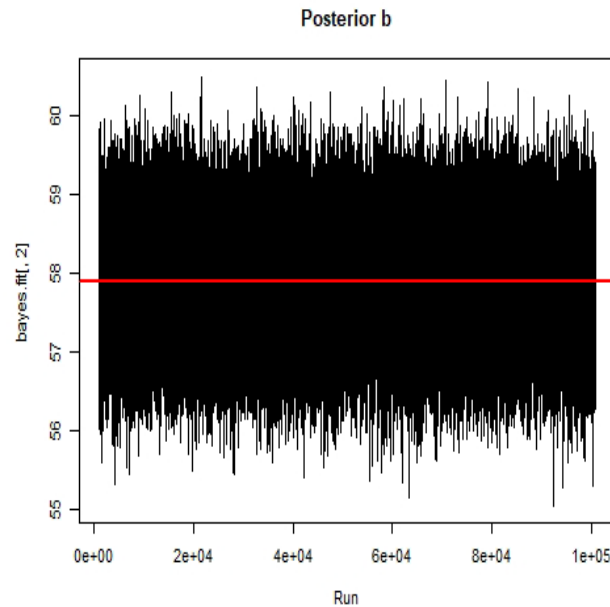
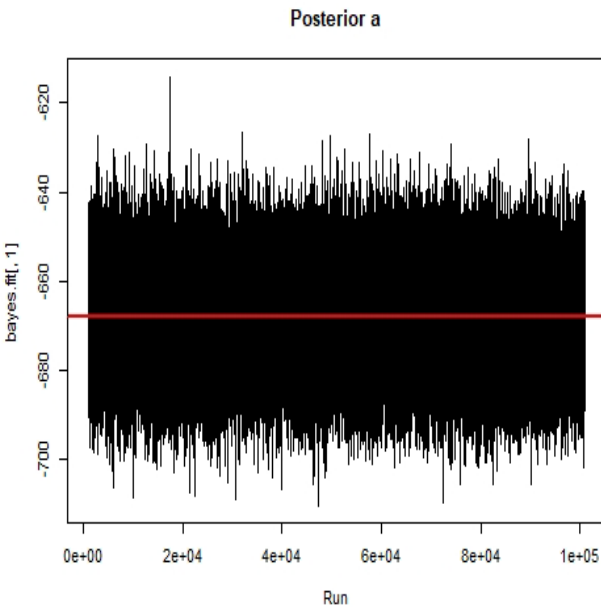
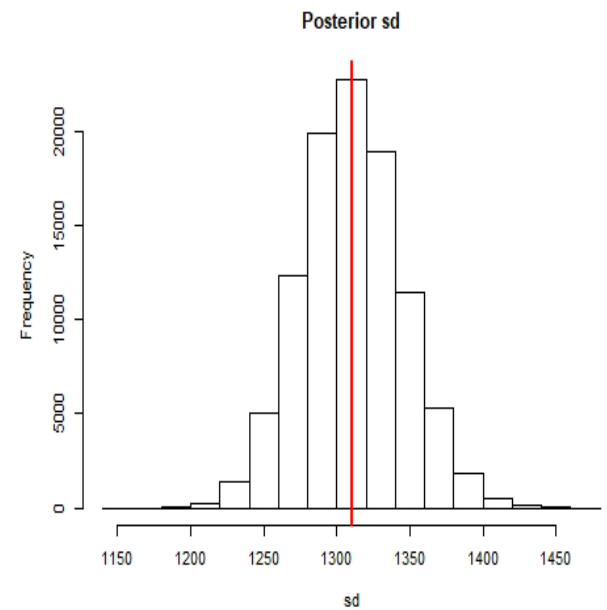
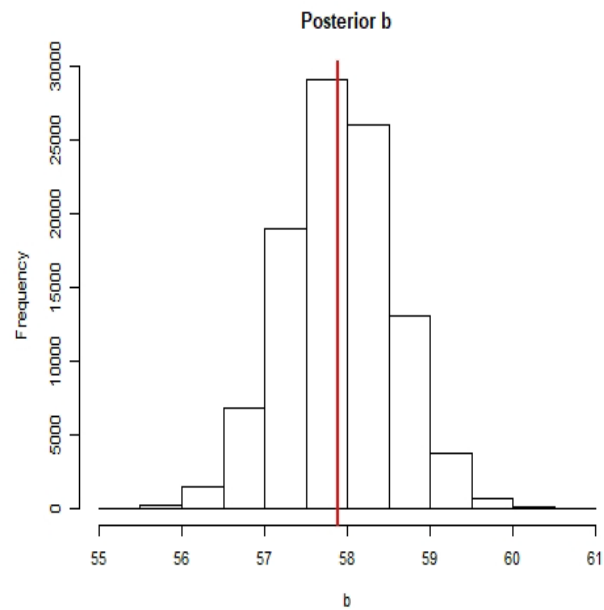
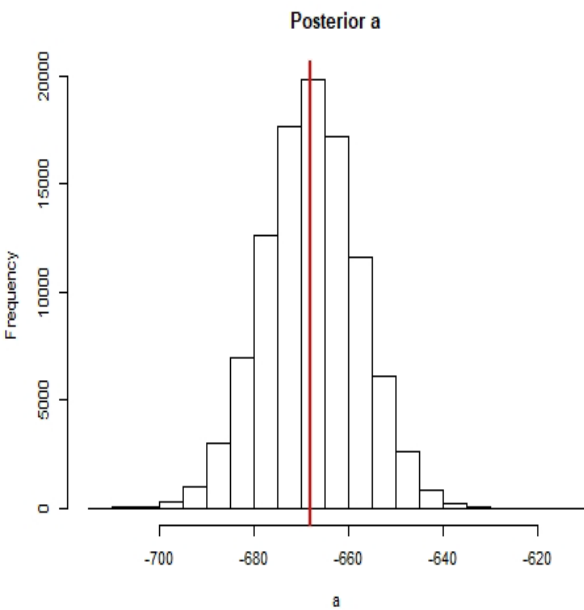
→ 一般線性迴歸結果：

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)	
(Intercept)	-667.916	251.608	-2.655	0.00811	**
temp_feel	57.892	3.306	17.514	< 2e-16	***

Residual standard error: 1310 on 729 degrees of freedom
Multiple R-squared: 0.2961, Adjusted R-squared: 0.2952
F-statistic: 306.7 on 1 and 729 DF, p-value: < 2.2e-16

報名腳踏車比賽人數(Y)、體感溫度(X)

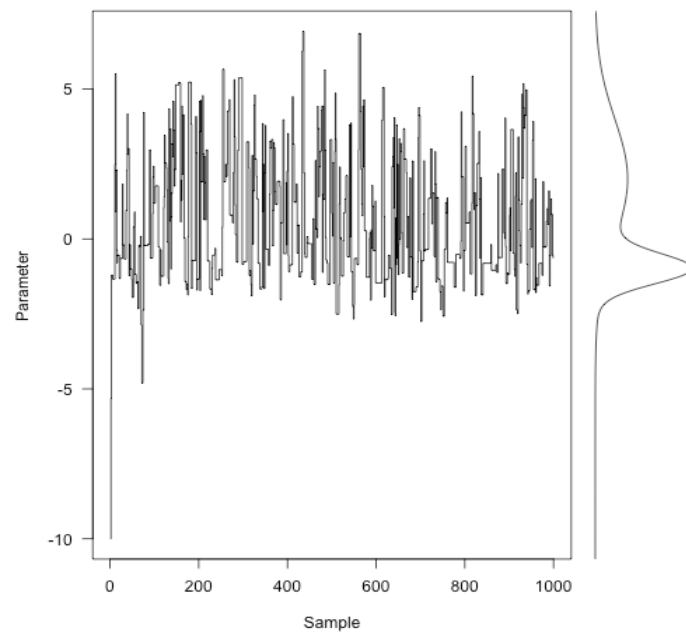




MCMC Estimates of Bikes Data (Simple Linear Regression)

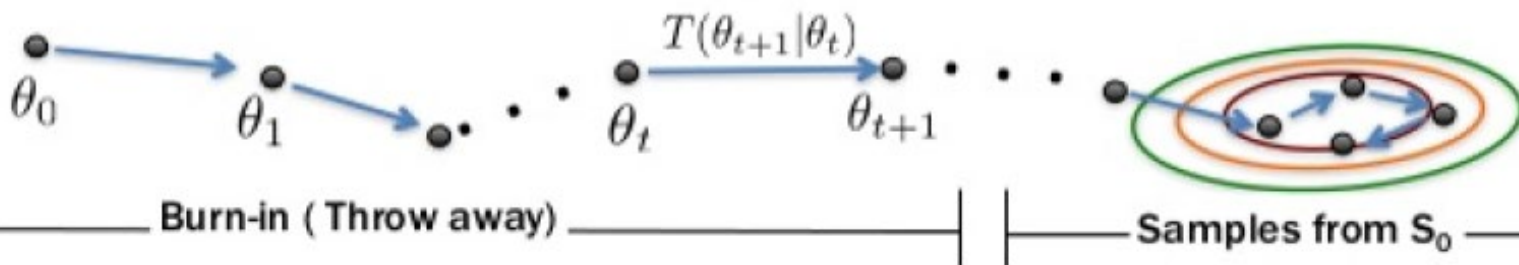
MCMC方法簡介(續)

- MCMC的關鍵之一在於如何透過馬可夫鏈，遞迴產生近似驗後分配的觀察值。
- 為了確保MCMC產生的亂數是否平穩，通常捨棄較前面的觀察值(Burn-in sample)。
- 例如：從5萬個MCMC樣本刪除前面2萬個，以之後的3萬個觀察值估計參數，也可建立Credible Set、類似信賴區間的區間估計值。



MCMC—以馬可夫鏈遞迴式的產生亂數

Given target distribution S_0 , design transitions s.t. $p_t(\theta_t) \rightarrow S_0$ as $t \rightarrow \infty$



Q：如何檢查MCMC
樣本的平穩性？

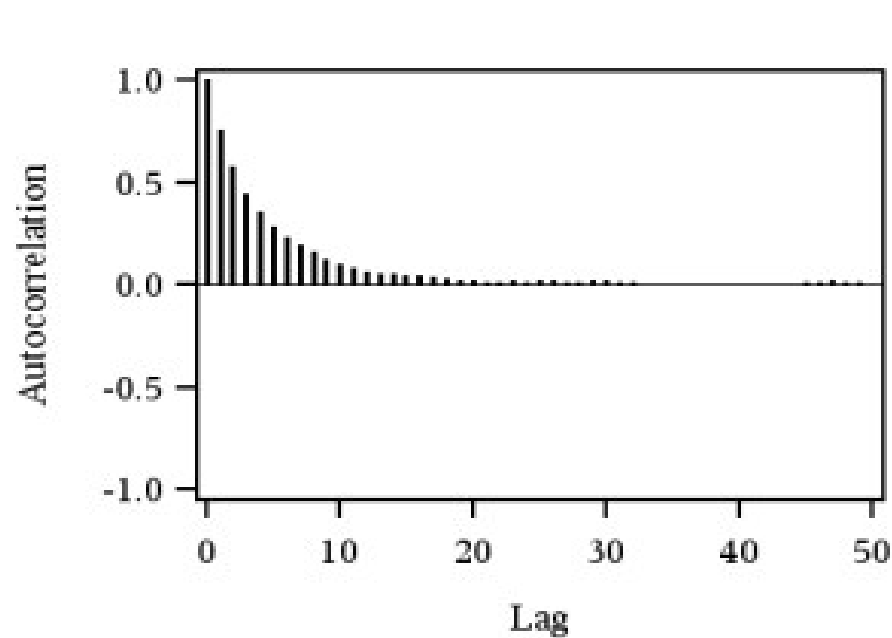
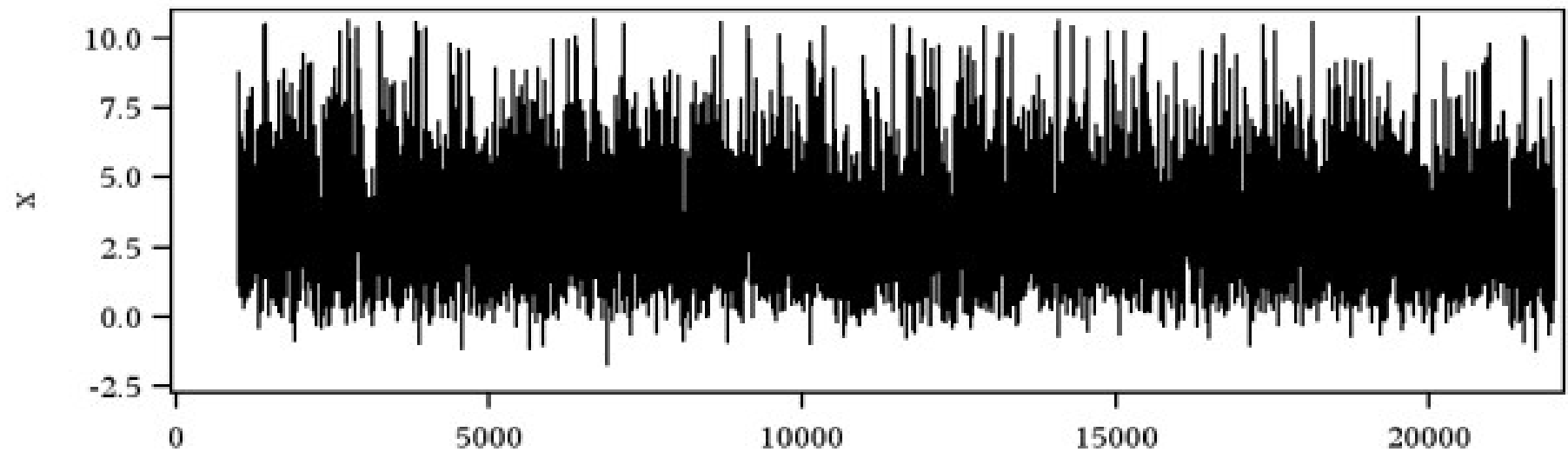
$$I = \langle f \rangle_{S_0} \approx \hat{I} = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^T f(\theta_t)$$

$$\text{Bias}(\hat{I}) = \mathbb{E}[\hat{I} - I] = 0$$

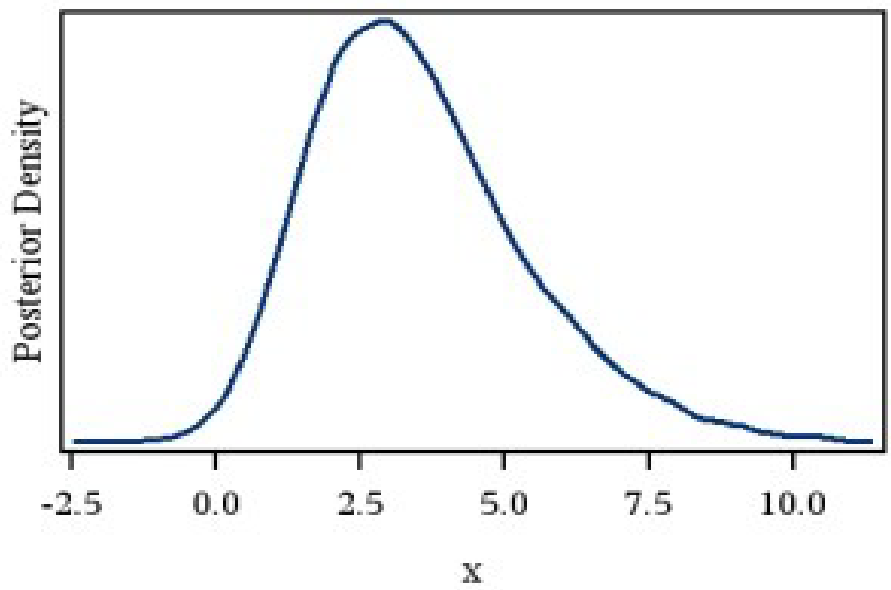
$$\text{Var}(\hat{I}) = \tau \frac{\text{Var}(f)}{T}$$

Auto correlation time

Diagnostics for x

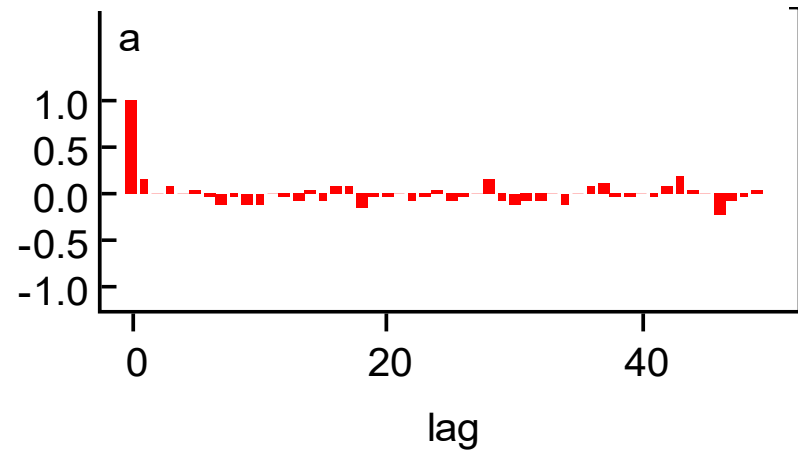
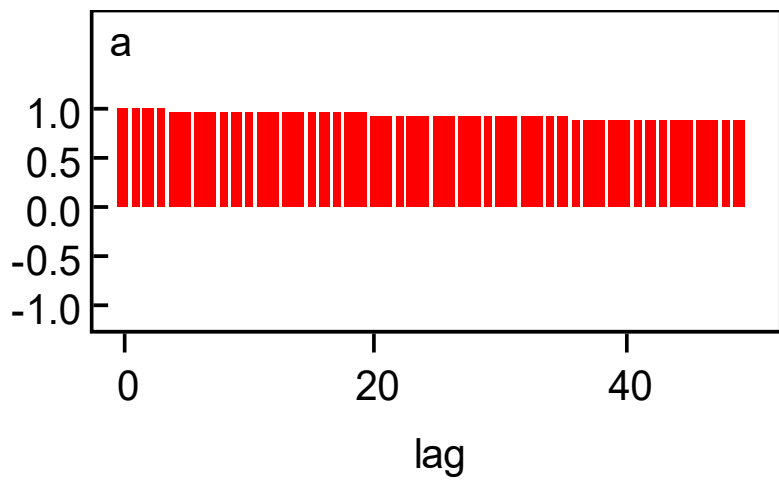
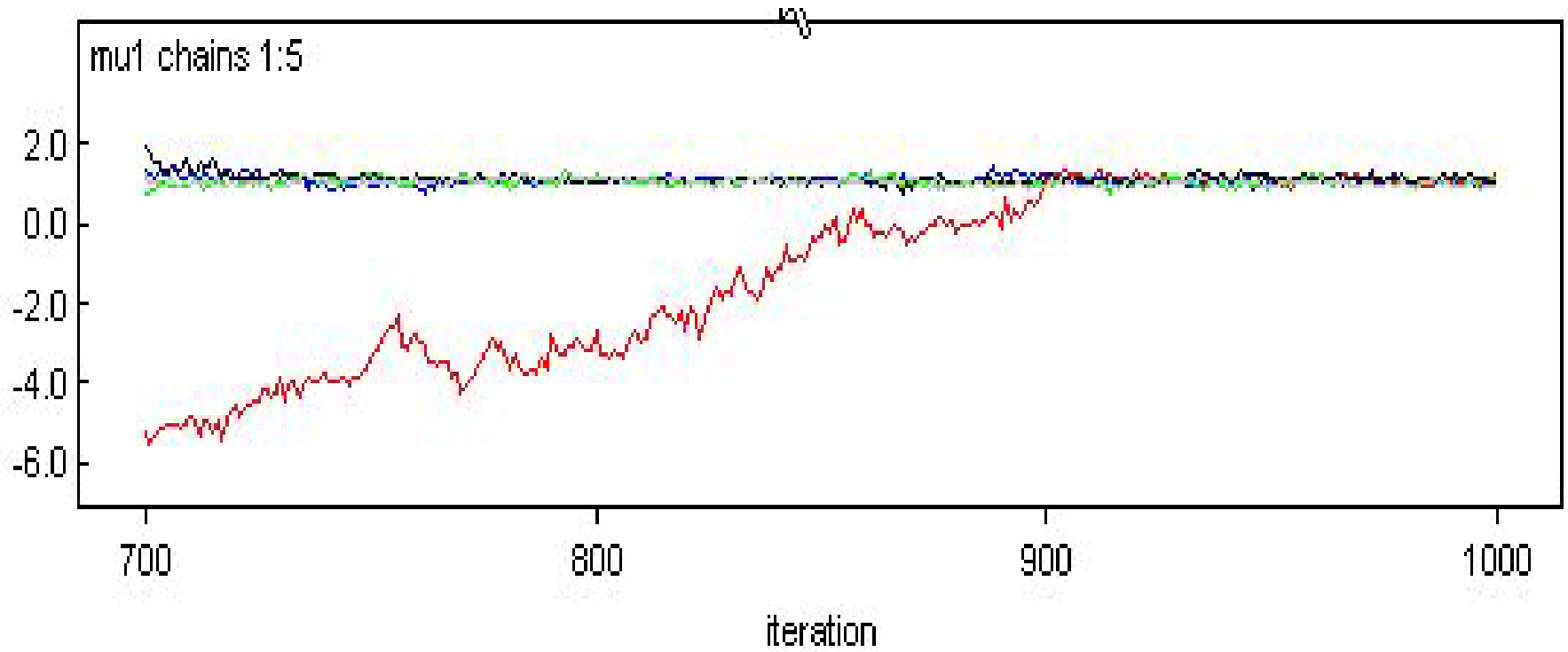


Iteration



MCMC樣本平穩性-需符合亂數(Randomness)特性

關於 Burn-in Sample . . .



貝氏修勻的使用建議

- 貝氏修勻可以結合過去經驗與觀察值，同時也可將限制式。
 - 根據經驗值、觀察值的樣本人數決定共變異數矩陣，以Kimeldorf-Jones法修勻。
 - 如果過去資訊不足，或是確定資料與常態分配差異很大時，或可使用MCMC電腦模擬，但建議模擬次數較長(至少去掉一萬個Burn-in Sample)。